

第二章 具体参数要求修改如下

(一) 显示系统

1. 室内小间距 LED 显示屏

2 原文件是：★LED 像素点间距 $\leq 1.25\text{mm}$;像素密度 ≥ 640000 点/ m^2 ，COB 封装。

修改为：★LED 像素点间距 $\leq 1.25\text{mm}$;像素密度 ≥ 640000 点/ m^2 。

5 原文件是：箱体设计：箱体为压铸铝合金材质，全金属自然散热结构，无风扇、防尘、静音设计；箱体间支持 XYZ 轴六个方向调节，且前后都支持 XYZ 轴调节。（提供国家认监委认证认可的第三方检测机构检测报告）

修改为：箱体设计：箱体为全金属自然散热结构；箱体间支持 XYZ 轴六个方向调节，且前后都支持 XYZ 轴调节。（提供国家认监委认证认可的第三方检测机构检测报告）

10 原文件是：具备取晶-固晶算法，单板无色差:具备芯片级混 BIN 算法，同一批次产品无色差；支持多 bin 色度校正，校正数据存储在模组里，在 LED 控制系统对视频解码后，添加二次过滤显示算法，对显示屏每一个发光二极管进行逐点 14 位颜色校正。（提供国家认监委认证认可的第三方检测机构检测报告）

修改为：删除整条

(二) 显示系统

6. 会议系统主机

3 原文件是：★支持不少于先进先出、后入后出、数量限制、计时模式、声控模式、主席电脑允许、自由讨论七种工作模式。（提供国家认监委认证认可的第三方检测机构检测报告）

修改为：★支持不少于先进先出、后入后出、数量限制、计时模式、声控模式、主席电脑允许、自由讨论七种工作模式。

(三) 分布式管控系统

18. 分布式拼接输出节点

9 原文件是：支持 SPOM(大屏预操作)模式，画面调整过程不会在大屏实时显示。点击推屏按钮时，可将调整好的布局一键上屏显示。

修改为：支持 SPOM(大屏预操作)模式。

12 原文件是：内置底图存储功能，可叠加显示 16K 背景底图。加载底图时，不影响视频图像显示，底图不占用当前输出端口的窗口图层。

修改为：内置底图存储功能。

13 原文件是：★所有分布式节点符合 GB/T4208-2017 标准的 IP6X 防护等级要求。（提供国家认监委认证认可的第三方检测机构检测报告）

修改为：★所有分布式节点符合 GB/T4208-2017 标准的 IP6X 防护等级要求。

19. 分布式输入节点 (1)

2 原文件是：支持 $\geq 3840 \times 2160 @ 30\text{Hz}$ 等分辨率信号采集，并向下兼容其他分辨率，可自定义 EDID。

修改为：支持 $\geq 3840 \times 2160$ 等分辨率信号采集，并向下兼容其他分辨率，可自定义 EDID。

9 原文件是支持在输入通道上叠加台标，包括文字、图片。可自定义字体、颜色、大小、位置、背景等参数。

修改为：删除整条

10 原文件是：通过单根 USB Type B 线缆与远端计算机数据透传，可支持接入 USB 外设，支持不少于 6 种 USB 设备同时接入。

修改为：通过单根 USB Type B 线缆与远端计算机数据透传，可支持接入 USB 外设。

13 原文件是：节点同时具备 USB 与 PS/2 两种类型鼠标键盘接口。

修改为：删除整条

20. 分布式拼接输出节点（2）

10 原文件是：通过单根 USB Type B 线缆与远端计算机数据透传，可支持接入 USB 外设，支持不少于 6 种 USB 设备同时接入。

修改为：通过单根 USB Type B 线缆与远端计算机数据透传，可支持接入 USB 外设。

13 原文件是：13、节点同时具备 USB 与 PS/2 两种类型鼠标键盘接口。

修改为：删除整条

21. 分布式坐席输入节点

6 原文件是：支持鼠标滑屏功能。坐席上所有的显示屏可组成一个显示空间，一套键盘鼠标可以在不小于 20 台显示屏所组成的显示空间上任意的移动，不需要通过敲击键盘来实现跨显示屏的鼠标移动。

修改为：支持鼠标滑屏功能。

11 原文件是：节点同时具备 USB 与 PS/2 两种类型鼠标键盘接口。

修改为：删除整条

22. 分布式坐席输出节点

15 原文件是：可通过鼠标键盘对信号源电脑进行远程控制，包括开关机管理，通过 OSD 界面实现远程计算机的批量开关。

修改为：删除整条

23. 多媒体分布式交互系统中心服务平台

2 原文件是：采用 C/S 和 B/S 系统架构，支持部署在 Windows、Linux 及国产麒麟系统等不同的操作系统中。

修改为：采用 C/S 或 B/S 系统架构，支持部署在 Windows、Linux 及国产麒麟系统等不同的操作系统中。

5 原文件是：支持系统中任意设备节点的多级级联，用户无需关心信号源和大屏之间的复杂链路，实现信号源的统一管控和一键上墙操作。

修改为：支持系统中任意设备节点的多级级联，实现信号源的统一管控和一键上墙操作。

6 原文件是：★支持业务融合功能，融合的 Web 页、信号源和应用程序等组件采用货架式呈现，便于添加和调用，用户可根据实际业务需要对融合的信号源实时反向控制、Web 页面控制以及应用程序的开启。（提供国家认监委认证认可的第三方检测机构检测报告）

修改为：删除整条

24. 多媒体信息分布式交互系统软件

5 原文件是：支持设备备份，支持大屏预编辑功能，支持自动搜索显控系统中设备。

修改为：支持设备备份，支持大屏预编辑功能。

25. 多媒体分布式交互系统视频图像交互服务模块

1 原文件是：支持 GB28181 类型的监控平台接入。

修改为：支持监控平台接入。

26. 多媒体分布式交互系统录播服务模块

2 原文件是：支持 B/S 架构管理, 支持 FLASH、HTML5 多种播放形式。支持多路高、标清音视频码流同步录制。

修改为：支持 FLASH、HTML5 多种播放形式。支持多路高、标清音视频码流同步录制。

27. 多媒体分布式交互系统录播服务模块

4 原文件是：具备端口复用功能，支持≥8 路可自定义协议的串口，可配置 RS-232、RS-485、DMX512 协议

修改为：删除整条

（五）视频会商系统

35、媒体处理服务器

7 原文件是：★在 IP 网络状态不好的情况下，减弱网络质量原因对音频效果的影响，支持网络 $\geq 80\%$ 丢包时，语音清晰，无卡顿现象；在网络 $\geq 50\%$ 丢包时，视频流畅，语音清晰，无卡顿、无马赛克现象。提供国家认监委认证认可的第三方检测机构检测报告。

修改为：★在 IP 网络状态不好的情况下，减弱网络质量原因对音频效果的影响，支持网络 $\geq 80\%$ 丢包时，语音清晰，无卡顿现象；在网络 $\geq 50\%$ 丢包时，视频流畅，语音清晰，无卡顿、无马赛克现象。

13 原文件是：配置 16 路 1080P30fps 视频端口许可。

修改为：删除整条

37 高清会议终端

3 原文件是：支持 4K30fps、1080P60fps、1080P30fps、720P60 fps、720P30fps 等分辨率。配置 1080P30 视频编解码能力。

修改为：支持 4K30fps、1080P60fps、1080P30fps、720P60 fps、720P30fps 等分辨率。

5 原文件是：支持 ≥ 4 路高清视频输入接口（至少含 3 个 HDMI 输入口）、 ≥ 3 路高清视频输出接口。支持 ≥ 7 路音频输入接口、 ≥ 5 路音频输出接口，至少具备卡侬头、RCA 等音频接口。

修改为：支持 ≥ 4 路高清视频输入接口、 ≥ 3 路高清视频输出接口。支持 ≥ 7 路音频输入接口、 ≥ 5 路音频输出接口，至少具备卡侬头、RCA 等音频接口。

39. 一体化高清会议终端

5 原文件是：支持 1080P60fps、1080P30fps、720P60fps、720P30fps 等分辨率。配置 1080P30 视频编解码能力。

修改为：支持 1080P60fps、1080P30fps、720P60fps、720P30fps 等分辨率。